

REGULAMENTO DO PASSATEMPO “ZAP GAME”

1. EMPRESA PROMOTORA

1.1. O promotor do presente Passatempo é a CVMultimédia, uma empresa do Grupo Cabo Verde Telecom, com sede em Av. Europa, nº 2, CP-198, Achada Stº António - Santiago.

1.2. A participação neste Passatempo é voluntária e gratuita, não dependendo da aquisição de qualquer bem, direito ou serviço. No presente Passatempo não existe intervenção direta nem indireta do fator sorte.

2. REQUISITOS PARA PARTICIPAÇÃO:

2.1. O Passatempo está aberto a qualquer pessoa com idade igual ou superior a 14 (catorze) anos.

2.2. Estão excluídos do presente Passatempo todos os colaboradores (diretos ou indiretos) do Grupo CVTelecom, bem como os organizadores do presente Passatempo e representantes das Empresas Promotoras ou de entidades por si participadas ou que participem no seu capital social.

2.3. Os menores de idade devem obter obrigatoriamente uma declaração de autorização dos seus pais ou tutores para participarem no Passatempo.

2.4. É apenas permitida uma participação por pessoa.

2.5. As Participações que não satisfaçam integralmente as condições e requisitos estabelecidos neste Regulamento não serão consideradas para efeitos do Passatempo, sendo excluídas.

3. PRAZO DE PARTICIPAÇÃO:

O Passatempo tem início no dia 08 de Agosto de 2012 e termina no dia 18 de Agosto de 2012.

4. MODO DE PARTICIPAÇÃO

4.1. A participação é efetuada mediante inscrição prévia no site www.sapo.cv e na Rádio Morabeza (S.Vicente) até às 18 horas do dia anterior de cada etapa, ou no dia da etapa no local do evento.

4.2. Em cada etapa serão sorteados de forma aleatória 12 candidatos inscritos, sendo que 8 serão titulares e 4 serão suplentes, que avançarão para o jogo, caso os titulares não comparecerem no local à hora marcada, ou cuja inscrição não seja válida.

4.3. A participação é feita numa das 3 etapas programadas pela CVMultimédia para o campeonato do jogo PES, a realizar na Placa Desportiva da CVTelecom no Mindelo.

4.4. A Etapa Final do Passatempo será realizada com os vencedores das 3 primeiras etapas e o melhor 2º classificado das referidas etapas no dia 18 de Agosto, na Baía das Gatas 2012.

4.5. Para a inscrição no presente Passatempo é necessário preencher o Formulário de Inscrição com as seguintes informações válidas:

1. Nome Completo;

2. Data de Nascimento;
3. E-mail;
4. Contacto telemóvel
5. Contacto alternativo

5. CONFIGURAÇÃO DOS JOGOS

- Duração cada Jogo: 10 minutos (5 minutos cada período)
- Dificuldade: Top Player
- Setas: Random
- Camera: Padrão (podendo ser mudada em comum acordo entre os jogadores)
- Lesões: Desligado
- Efeitos no estádio: Desligado
- Estádio: Random
- Clima: Random
- Claque de Apoio: 1 estrela para os 2 lados
- Radar Ligado, na parte inferior da tela
- Barra de Stamina dos jogadores: Ligada
- Guardardes Automático: Desligado

6. REGRAS DOS JOGOS

6.1. Sorteio dos Jogadores: Será feito 15 minutos antes do início do evento.

6.2. Os vencedores da 1ª fase, serão apurados automaticamente para a 2ª fase do dia, donde sairá os 2 finalistas e o respectivo vencedor da etapa.

6.3. Havendo empates durante o período regulamentar, o desempate será feito através de marcação de penaltis. O recurso ao desempate por prolongamento, só será feita na fase final a disputar na Baía das Gatas, com a duração total de 5 minutos.

6.4. Cada um poderá escolher uma equipa clube ou seleção, que quiser, e não poderão ser feitas alterações em jogadores, por exemplo: trazer jogadores de outros clubes e nem montar jogadores que não pertençam aos mesmos.

6.5. Durante o jogo só será permitido o máximo de 3 paragens por cada jogador, para substituições (máximo 3) e alterações tácticas. Cada paragem não deverá ultrapassar o tempo máximo de 30 segundos.

6.6. Cada jogo terá um intervalo de 1 minuto, onde os jogadores poderão alterar a táctica e ou substituições, desde que não ultrapasse o limite máximo de 3 permitidos.

6.7. As partidas serão disputadas em horários já pré-definidos pela organização que deverão ser respeitados e cumpridos. Caso contrário o jogador que faltar ou se atrasar será substituído pelo primeiro suplente da etapa. Não haverá tolerância de horário, por isso é necessário que o participante chegue 15 minutos antes.

6.8. O jogador deverá permanecer durante o jogo, sem trocar com o adversário, sem

choradeiras exageradas, sem narrações do jogo, sem reclamações constantes, sem reacções agressivas ou anti-desportivas. Se o jogador levar três advertências verbais será automaticamente eliminado do campeonato.

6.9. As comemorações deverão ser restritas sem gritos exagerados e ou gozações directas ao adversário.

6.10. Caso por qualquer motivo durante o jogo a consola for desligada ou interrompida, o jogo será retomado com o mesmo resultado, os mesmos jogadores e a duração em falta para concluir a partida.

6.11. Não serão toleradas brigas e discussões durante o campeonato, se houver, o causador e o envolvido serão convidados a se retirar do campeonato e do recinto onde será disputado o evento.

6.12. Não será permitido fumar e nem consumir bebidas alcoólicas no recinto da competição.

6.13. Qualquer dano ao estabelecimento e ou equipamentos o responsável terá que indemnizar o espaço na hora e no dia o devido reparo.

6.14. É proibido o uso de palavrões dentro do estabelecimento.

6.15. Casos extraordinários, ou seja, extra-regra, serão analisados e resolvidos pelos organizadores do campeonato.

7. TERMOS E CONDIÇÕES GERAIS

7.1. A participação no presente Passatempo implica a aceitação integral e incondicional do presente Regulamento pelos participantes e das decisões da CVMultimédia, as quais são consideradas definitivas.

7.2. Apenas são admitidas as Participações que estejam em conformidade com o presente Regulamento. Qualquer participação por meio diverso do previsto neste Regulamento não será considerada.

7.3. Qualquer tentativa de participação por meios diversos dos mencionados no presente Regulamento implica a exclusão da participação. O uso de qualquer meio informático, repetitivo, automático, mecânico ou similar, que vise a reprodução de participações, implica a respetiva desclassificação.

8. SELEÇÃO E DIVULGAÇÃO DOS VENCEDORES

8.1. Serão considerados vencedores do Passatempo os participantes vencedores das 3 etapas de apuramento e da etapa final do campeonato do jogo PES 2012, que cumpram integralmente os requisitos para participação.

8.2. A divulgação dos resultados do Passatempo será feita no site www.sapo.cv e através da Rádio Morabeza, à medida que as etapas se forem realizando.

8. PRÉMIOS

8.1. Os vencedores serão premiados com:

i) 1º classificado – 1 Computador portátil da marca Accer e 1 Kit com Brindes do Grupo CVT

ii) 2º classificado – 1 Kit com Brindes do Grupo CVT

iii) 3º classificado – 1 Kit com Brindes do Grupo CVT

8.2. Caso os vencedores sejam menores de idade, os prémios serão atribuídos aos seus representantes legais.

8.3. Os prémios serão entregues aos vencedores no local onde decorre a etapa.

8.4. Não é permitida a troca total/parcial dos prémios por dinheiro ou qualquer outro produto.

9. RESPONSABILIDADE

9.1. A CVMultimédia não é responsável por inscrições perdidas, atrasadas, incompletas, inválidas, extraviadas ou corrompidas, as quais não serão consideradas para efeitos de participação no Passatempo.

9.2. A CVMultimédia não é responsável por transmissões eletrónicas incompletas ou que tenham sofrido falhas, bem como por falhas técnicas de qualquer tipo, incluindo, mas não limitadas a, mau funcionamento de qualquer rede, “hardware” ou “software”, indisponibilidade do serviço de acesso à Internet ou da página de Internet do Passatempo.

10. DADOS PESSOAIS

10.1. Os Participantes autorizam a CVMultimédia a recolher e a tratar automaticamente os seus dados para efeitos deste Passatempo.

10.2. Os dados pessoais transmitidos para efeitos do Passatempo serão utilizados apenas para a gestão das entradas, para informar os vencedores e entrega dos prémios correspondentes.

10.3. Os dados pessoais indicados no Formulário são de fornecimento obrigatório, sendo indispensáveis à participação no Passatempo; a omissão e/ou inexactidão dos dados fornecidos pelos participantes são da sua única e inteira responsabilidade.

11. DIREITOS DE AUTOR E PROPRIEDADE INTELECTUAL

Eventuais direitos sobre a imagem, som de voz e demais elementos enviados pelos Participantes, nomeadamente direitos de autor e de propriedade intelectual, cabem originariamente à CVMultimédia, que poderá utilizar os elementos dados, pela forma, tempo e lugar que entender, nomeadamente na internet, televisão, rádio ou fotos, cartazes, filmes e/ou spots, em qualquer tipo de publicidade ou promoção à empresa e respectivos produtos e ou serviços, sem que os Participantes possam reclamar qualquer remuneração e/ou compensação por essa utilização.